Учреждение образования

«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»

Кафедра информатики

Отчет по лабораторной работе №5

Создание тест-кейсов

Вариант 1

Выполнил:

студент гр. 953504

Кондрашов И.Д.

Проверил:

Насевич М.В.

Минск 2022

**Тест-кейсы**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Идентиф икатор** | **Прио ритет** | **Связа нное с тест- кейсо** | **Модуль** | **Описание (заглавие +**  **предусловия + шаги)** | **Ожидаемые результаты** |
| 1 | Крайн е высок ий | П-1.1 | Модуль запуска | **Корректный запуск одного экземпляра**  1. Произвести двойной щелчок по иконке приложения в проводнике | 1. Приложение запущено |
| 2 | Крайн е высок ий | Д-2 | Модуль запуска | **Графический интерфейс**  1. Произвести двойной щелчок по иконке приложения в проводнике  Пункт 1 необходимо произвести как в Windows 10, так и в Windows 8 | 1. Интерфейс приложения имеет кнопки с изображением цифр от “0” до “9” 2. Интерфейс приложения имеет кнопки |
| 3 | Крайн е высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Ввод корректных числовых значений с помощью кнопок приложения**  1. Произвести одиночный щелчок по всем числовым | 1. После нажатия кнопки цифра появляется в поле ввода 2. Каждая новая цифра появляется справа от уже |
| 4 | Крайн е высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Ввод дробных чисел с помощью кнопок приложения**   1. Произвести одиночный щелчок по некоторым числовым кнопкам приложения в произвольном порядке 2. Произвести одиночный щелчок по кнопке “.” | 1. Точка появляется в месте в поле ввода, соответствующем последовательности нажатых кнопок  2.  Последовательность цифр после точки в поле ввода соответствует |
| 5 | Крайн е высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Ввод отрицательных чисел с помощью кнопок приложения**  1. Произвести одиночный щелчок по некоторым числовым кнопкам приложения в произвольном | 1. Итоговое число в поле ввода соответствует последовательности нажатых кнопок, 2. Итоговое число в поле ввода имеет |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 6 | Крайн е высок ий | П-2.3 | Вычислительный модуль | **Соответствие результата вычисления суммы чисел ожидаемому**   1. Ввести первое слагаемое 2. Произвести одиночный щелчок по кнопке “+” приложения 3. Ввести второе слагаемое | 1. Результат вычислений не вызывает ошибки 2. Результат вычислений есть число, являющееся суммой введённых слагаемых |
| 7 | Крайн е высок ий | П-2.3 | Вычислительный модуль | **Соответствие результата вычисления разности чисел ожидаемому**   1. Ввести первое слагаемое 2. Произвести одиночный щелчок по кнопке “-” приложения 3. Ввести второе слагаемое | 1. Результат вычислений не вызывает ошибки 2. Результат вычислений есть число, являющееся разностью введённых |
| 8 | Крайн е высок ий | П-2.3 | Вычислительный модуль | **Соответствие результата вычисления произведения чисел ожидаемому**   1. Ввести первое слагаемое 2. Произвести одиночный щелчок по кнопке “\*” приложения 3. Ввести второе слагаемое | 1. Результат вычислений не вызывает ошибки 2. Результат вычислений есть число, являющееся произведением введённых |
| 9 | Крайн е высок ий | П-2.3 | Вычислительный модуль | **Соответствие результата вычисления частного чисел ожидаемому**   1. Ввести первое слагаемое 2. Произвести одиночный щелчок по кнопке “/” приложения 3. Ввести второе слагаемое | 1. Результат вычислений не вызывает ошибки 2. Результат вычислений есть число, являющееся частным введённых делимого и делителя |
| 10 | Крайн е высок ий | П-1.2 | Модуль запуска | **Корректное закрытие приложения с помощью кнопки “X” приложения**  1. Произвести одиночный | 1. Приложение прекращает свою работу без ошибок |
| 11 | Крайн е высок ий | П-1.2 | Модуль запуска | **Корректное закрытие приложения с помощью сочетания клавиш клавиатуры Alt+F4**  1. Нажать комбинацию | 1. Приложение прекращает свою работу без ошибок |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 12 | Высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Ввод корректных числовых значений с помощью клавиатуры приложения**  1. Произвести одиночный щелчок по полю ввода приложения | 1. После нажатия клавиши цифра появляется в поле ввода 2. Каждая новая цифра появляется справа от уже |
| 13 | Высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Ввод корректных числовых значений с помощью ctrl+c ctrl+v**   1. Скопировать строку, содержащую корректное число, в буфер обмена с помощью сочетания клавиш ctrl+c 2. Произвести одиночный | 1. Вставка значения в поле ввода не вызывает ошибок 2. Отображаемое в поле ввода значение соответствует скопированному |
| 14 | Высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Ввод некорректных значений с помощью клавиатуры приложения**   1. Произвести одиночный щелчок по полю ввода приложения 2. Нажать некоторые клавиши клавиатуры с | 1. Отображение сообщения об ошибке – неверном вводе |
| 15 | Высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Ввод некорректных значений с помощью ctrl+c ctrl+v**   1. Скопировать строку, содержащую буквенные и специальные символы (кроме “+” и “-”), в буфер обмена с помощью сочетания клавиш ctrl+c 2. Произвести одиночный | 1. Отображение сообщения об ошибке – неверном вводе |
| 16 | Высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Ввод максимально возможного значения, равного 1032-1**  1. С помощью кнопок приложения, клавиш клавиатуры или комбинаций | 1. Итоговое число в поле ввода соответствует ожидаемому |
| 17 | Высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Ввод значения, большего либо равного 1032**  1. С помощью кнопок приложения, клавиш | 1. Итоговое число в поле ввода соответствует введённому, но без |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 18 | Высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Стирание последних введённых символов с помощью кнопки “<”**   1. Ввести корректное числовое значение 2. Произвести одиночный щелчок по кнопке “<” произвольное количество раз | 1. Нажатие кнопки “<” происходит без ошибок   1. После каждого нажатия кнопки “<” в поле ввода пропадает одна цифра с конце 2. Итоговый |
| 19 | Высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Стирание последних введённых символов с помощью клавиши клавиатуры Backspace**   1. Ввести корректное числовое значение 2. Нажать на клавишу Backspace клавиатуры произвольное количество раз | 1. Нажатие кнопки “<” происходит без ошибок   1. После каждого нажатия клавиши Backspace в поле ввода пропадает одна цифра с конце 2. Итоговый результат в поле |
| 20 | Высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Сброс поля ввода**   1. Ввести корректное числовое значение 2. Произвести одиночный | 1. Нажатие кнопки “C” происходит без ошибок 2. После нажатия |
| 21 | Высок ий | П-2.2 | Модуль ввода | **Ввод в момент наличия в поле ввода предыдущих вычислений**  1. Произвести математическую операцию, имеющую корректный ответ | 1. В момент ввода первой цифры результат предыдущей операции стирается 2. Итоговое число в |
| 22 | Высок ий | П-2.3 | Вычислительный модуль | **Обработка деления на 0**   1. Ввести корректное числовое значение 2. Произвести одиночный щелчок по кнопке “/” | 1. Отображение сообщения об ошибке – делении на 0 |
| 23 | Высок ий | П-2.3 | Вычислительный модуль | **Произведение последовательных вычислений**   1. Произвести математическую операцию, имеющую корректный ответ 2. Произвести одиночный щелчок по кнопке предшествующей или ином | 1. Результат вычислений не вызывает ошибки 2. Результат вычислений есть число, являющееся ожидаемым результатом операции, |